

mors appellatur qm̄ utriusque moras auctor est & mortis anime  
 uidelicet & eius quaañiā separantur a corpore; & dominabuntur eorū  
 iustitiam acutano. In p̄sentia quidem extollantur reprob̄i & affligunt  
 pauperes & humiles iustos & dominantur eis & affligunt potē  
 ciatas. Sed in matutino iudicio iudicabitur quid sit tunc br̄i iustitiae  
 uerū solē fulgēt & cetera dominatū & amilitatū. VILLE DE LYON  
Grande B.D.  
 & dominabuntur eorū. i. reprob̄orum. & auxilium eorū uerē resce  
 auxilium reprob̄orum sunt p̄p̄inqua & amici eorū in quibus confidunt sine & i  
 est autē & diuicie eorū q̄ uerē rescent. i. ad nullabuntur ad nihilū  
 uerē dicuntur post mortem eorū. Uerū tamen deus uoluit me anima mea  
 Uerū q̄ est & persona membrat. Confidens enim in p̄s̄t̄ in passione  
 sua dicitur & cetera in sua dicebat securus. Deus p̄p̄t̄ inquit redime  
 anima mea & facie me t̄c̄ die resurgere. Sed de nos uerē  
 credere debemus quia cum p̄ car̄ nem̄ morimur. anima mea sal  
 uamur. Ne tamen uerū cum diuicie factus fuor̄ homo. Unū quō  
 fidelē alloquitur p̄pheta. cum inquit in dor̄is malos p̄p̄t̄ & i  
 bonis p̄sentibus & tollentes noluit mere. quasi al̄ sem̄. Potē  
 possint. & cum multiplicata fuerit. i. aucta p̄p̄t̄ & cetera  
 & diuicio. Gloria dom̄ eius. i. p̄p̄t̄. Cum enim in p̄p̄t̄  
 me omnia. i. nihil de bonis que h̄c̄ possidet secum. Nam  
 descendet eueo gloria eius. i. in aeternū. & laudabitur  
 dicetur. i. laudabitur ab adulatoribus suis & cetera. i. in  
 p̄p̄t̄. i. laudabitur & diuiciis. ac ceteris. O. cetera  
 & glorificam̄ eum qui in p̄sentia tanta bona concedit. ac sum̄  
 ueritas ulla conturbauerit & tam bl̄ffemat. Ne der̄ flagellum  
 pacienter tolerabat. in quo appar̄t̄. qui in p̄p̄t̄ se se p̄p̄t̄  
 colobat quā se dedit. Sicut de uerē oblogi mus quā uerū ad



License: cc-by-nc-sa – [sine loco], codices restituti, Lyon, BM, 788, f. 41-48.59-66 + Paris, BNF, Baluze 270, f. 105-106.112-113, LyonBM788\_075\_41R – Commentary on psalms (https://fragmentarium.ms/view/page/F-73yy/431/6366)